



Situation-problème

Il s'agit ici de programmer un fonctionnement simplifié du store permettant d'ouvrir et de fermer celui-ci en utilisant des boutons poussoirs, mais également en provoquant sa fermeture automatique en cas de présence de vent.

Comment alors sécuriser l'usage du store ?

• **compétences travaillées** •

T3.9 : Simuler numériquement le comportement d'un objet.
T4.2 : Écrire, mettre au point et exécuter un programme.

Travail à faire

A partir du fonctionnement attendu ci-dessous, proposez une solution de programmation du store.

Fonctionnement attendu :

Le store n'a que deux positions, store ouvert ou store fermé.

Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) d'ouverture et qu'il n'y a pas de vent, le store s'ouvre.

Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) de fermeture ou lorsqu'il y a du vent, le store se ferme.

⇒ remarques :

- il s'agit ici d'un fonctionnement simplifié car sans commande d'arrêt ;
- la présence de vent est simulée en passant la souris sur le lutin « Vent » ;
- le fonctionnement est à programmer sur le lutin utilisateur.