

Techno (L'architecture d'un réseau et Internet (S4 • activité 1)



Situation-problème

Vous devez créer un jeu vidéo 2D. Ce jeu vidéo doit pouvoir s'exécuter en même temps sur deux ou plusieurs ordinateurs.

Mais alors, comment faire communiquer plusieurs ordinateurs entre eux?

• compétence travaillée •

T4.1 : Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique.

Travail à faire

- 1. Quels sont les différents éléments du réseau informatique d'un collège ?
- 2. Quels sont les différents moyens de connexion possibles entre deux ordinateurs ?
- 3. Quel moyen de connexion est actuellement le plus efficace ? Pour quelles raisons ?
- 4. Quel est le matériel qui permet de se connecter à internet ?
- 5. Quel est le matériel qui permet de relier plusieurs ordinateurs entre eux ?
- 6. Qu'est-ce qu'un serveur ?
- 7. Qu'est-ce qu'Internet ?
- 8. Comment identifie-t-on un ordinateur dans un réseau?
- 9. Quel protocole de communication est utilisé pour visualiser des pages Internet ?

12. Citez des exemples de programmes/logiciels qui utilisent le protocole HTTP.

- 10. Quel protocole de communication utilisent deux ordinateurs pour s'envoyer des mails?
- 11. Qu'est-ce qu'un protocole FTP?
